

Macoun

Maßgeschneiderte Schnittstellen

Uli Kusterer

Ablauf

- Warum, warum nicht
- Details
- Stolpersteine

Wann?

- Corporate Identity / Produktlinienunterscheidung
- Anderes Anwendungs-Umfeld
- Funktionalität fehlt

Wann nicht?

- Ich finde das System häßlich / un-intuitiv
- Cross-Platform UI: Nur 1x Screenshots
- Ich will ne gute Demo für die Messe

Praxistipps

- Eine App hat nie nur *ein* Theme (NSControlSize?)
 - Grafiknamen parameterisieren
 - iVars, nicht Statics (notfalls “theme”-Klasse)
- Ähnliches ähnlich lassen: Textur/Farbe ändern, Formen behalten

Eigene Views

- Nein.
- Nein!
- Aus Views/Zellen komponieren

Details

NSButtonCell

-copyWithZone

- `-(void) drawBezelWithFrame: (NSRect)frame inView: (NSView*) controlView, isHighlighted, state + showsStateBy & NSChangeGrayCellMask`
- `-(void) drawImage: (NSImage*)image withFrame: (NSRect)frame inView: (NSView*)controlView, -buttonType` gibt's nicht.
- `-(NSRect)drawTitle:(NSAttributedString*)title withFrame: (NSRect)frame inView:(NSView*)controlView`

NSPopUpButtonCell

- Wie NSButtonCell
- -setUsesItemFromMenu: NO

NSTextFieldCell

- -setDrawsBackground:, -setTextColor:
- -(void) drawWithFrame:(NSRect)cellFrame inView:(NSView *) controlView
- -drawInteriorWithFrame:inView: aufrufen

NSTokenField

- Neuschreiben als NSTextFieldCell-Unterklasse (private API)
- NSTextAttachment/NSTextAttachmentCell
- -textDidEndEditing, tab überschreiben
- -textDidChange: super aufrufen *nach* Update des Strings
- Field Editor ersetzen (Komma)

NSScroller

- Legacy Scroller
- Tint, Control Parts
- Hierarchie-Ansicht im XIB

NSProgressIndicator/NSSlider

- Hit-Testing *und* Zeichencode ersetzen!
- $(\text{doubleValue} - \text{minValue}) / (\text{maxValue} - \text{minValue}) * \text{Pixelbreite}$
- Klick *auf* Indikator verschiebt, Außerhalb springt

NSProgressIndicator/NSSlider 2

- Hit-Testing *und* Zeichencode ersetzen!
- atan2 is your friend for hit-testing
- NSAffineTransform für Rotierung

Table/Outline View

- `-(void) drawRow: (NSInteger)inRow clipRect: (NSRect)inClipRect`
- `-(void) drawBackgroundInClipRect: (NSRect)inClipRect`
- `-(void) tableView: (NSTableView *)tableView didAddRowView: (NSTableRowView *)rowView forRow: (NSInteger)row`
- Code-Sharing zw. `NSOutlineView` und `NSTableView`

Table/Outline View 2

- NSTableHeaderCell: -drawWithFrame:inView:
- NSTableHeaderCell: -
drawSortIndicatorWithFrame:inView:ascending:priority:
(nur bei der Sortierspalte)
- -sortIndicatorRectForBounds:

NSWindow

- Borderless window (change style mask in -init, canBecomeMainWindow, canBecomeKeyWindow, inLiveResize, addWindowsItem:title:filename:, zoom:, performClose:/Zoom:/Miniaturize: (Hilite), standardWindowButton:, windowWillEnter/ExitFullScreen: etc.)
- Replace content view, put structure in there
- NSWindow +standardWindowButton:forStyleMask, target = window, mouse tracking manually (setNeedsDisplay:), (BOOL) _mouseInGroup: (NSButton*)

Stolpersteine

Tastaturfokus-Indikatoren

- `NSSetFocusRingStyle(NSFocusRingBelow), -saveGraphicsState`
- Mehrteilige Grafiken? 2x malen, `NSFocusRingOnly`
- Fokus Ring *in* table views (Drop Indicator?)
- Focus All Controls

Bindings

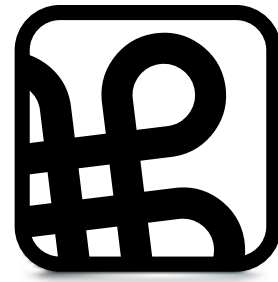
- Manuell -infoForBinding: Dictionary auslesen
- -setValue:forKey:
- Value Transformer anwenden!

Link

- <http://github.com/uliwitness/ULIThemeKit/>

Fragen?

Vielen Dank



Macoun