

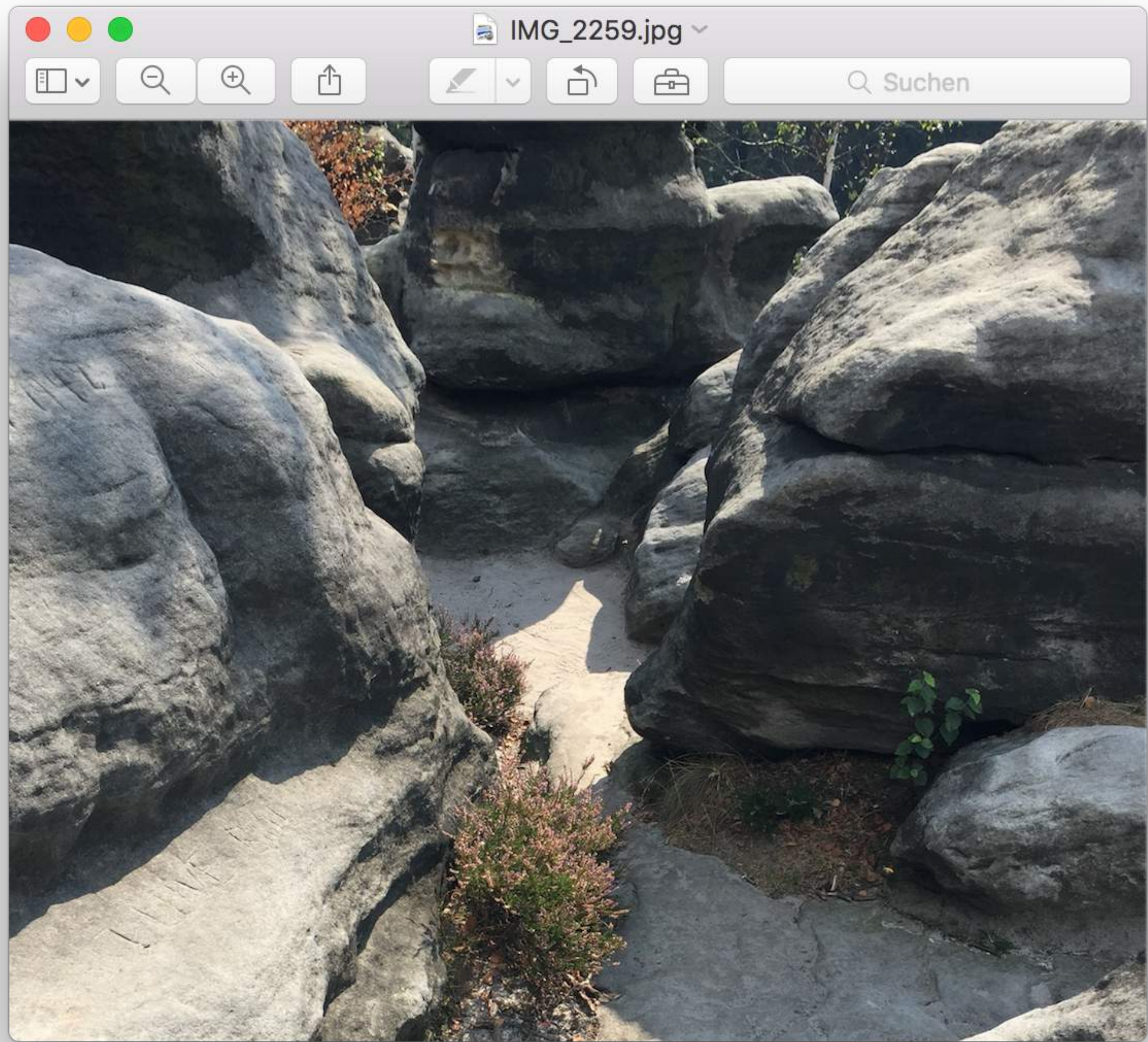
**Macoun**

# Geschichten aus der Shoebox

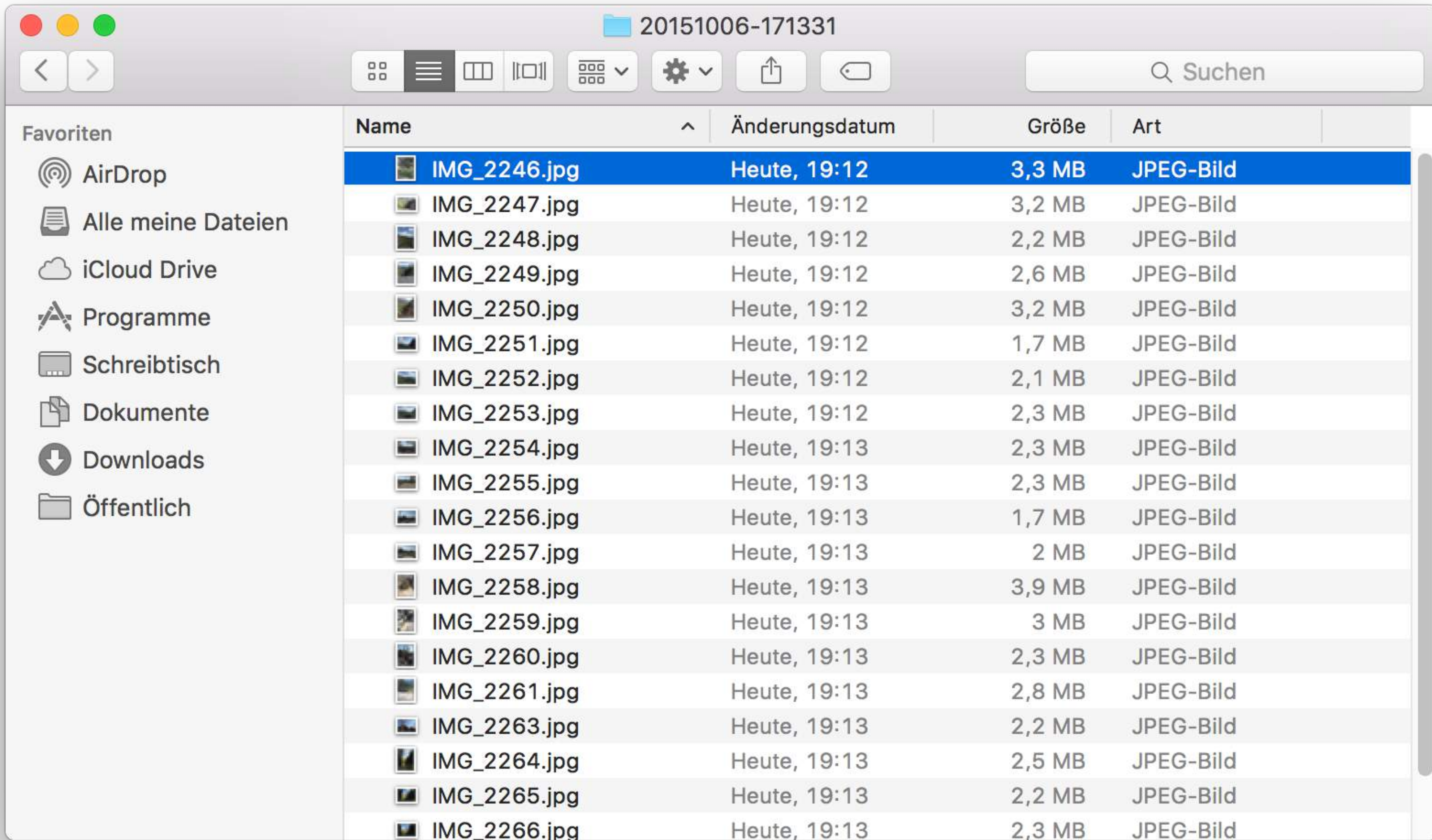
Friedrich Gräter, @hdrxs

Shoebox?

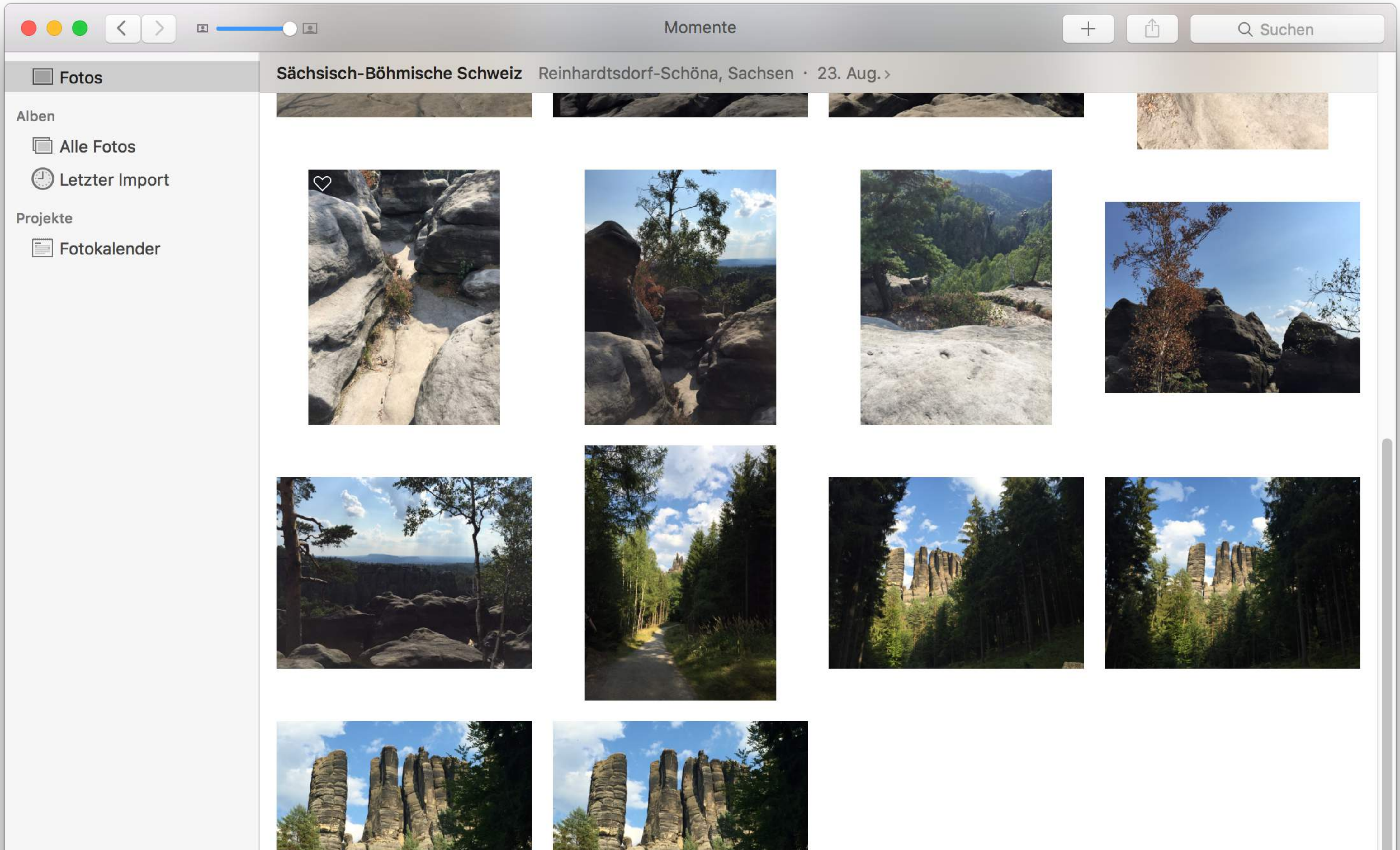








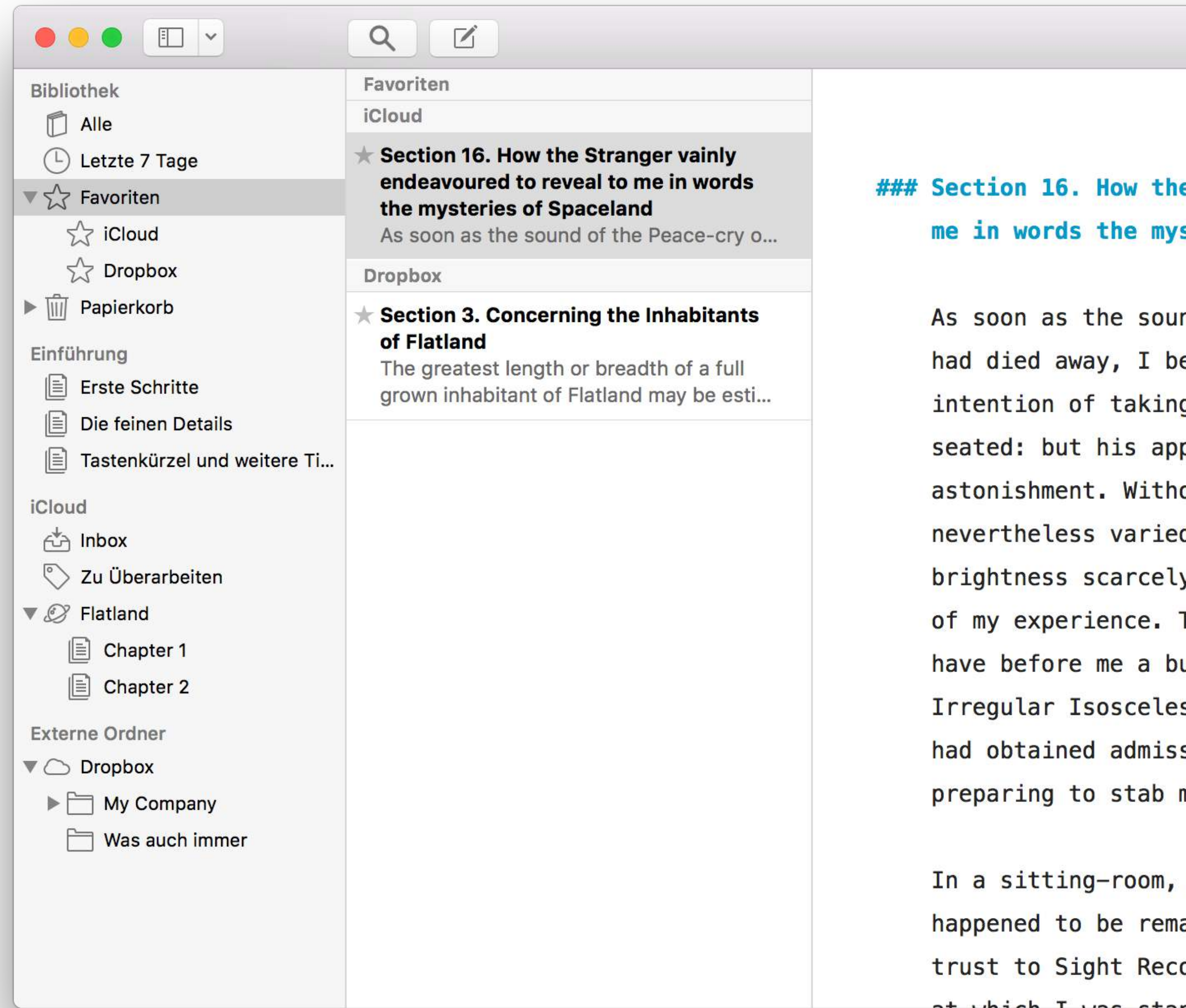






# Ulysses

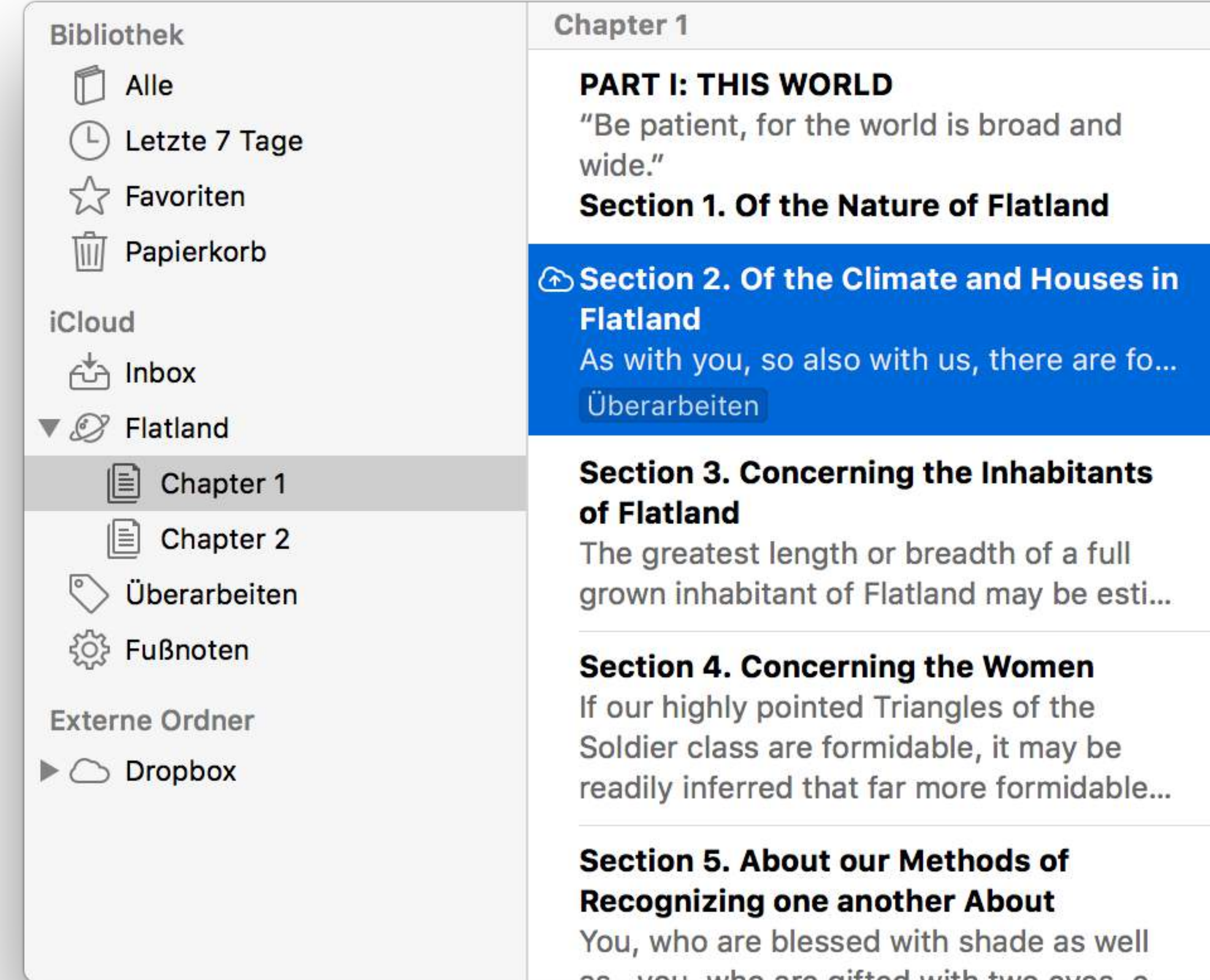
- Schreibprogramm
- Lebenswerk an einem Ort
- Verwaltung speziell für Texte
- Sync über iCloud
- Externe Ordner





# Anforderungen

- Virtuelle Ordnerhierarchie
- Spezielle Operationen und Validierung
- Metadaten: Reihenfolge, Icons, ...
- Integration mit Sync, Anwendungen, ...
- ...



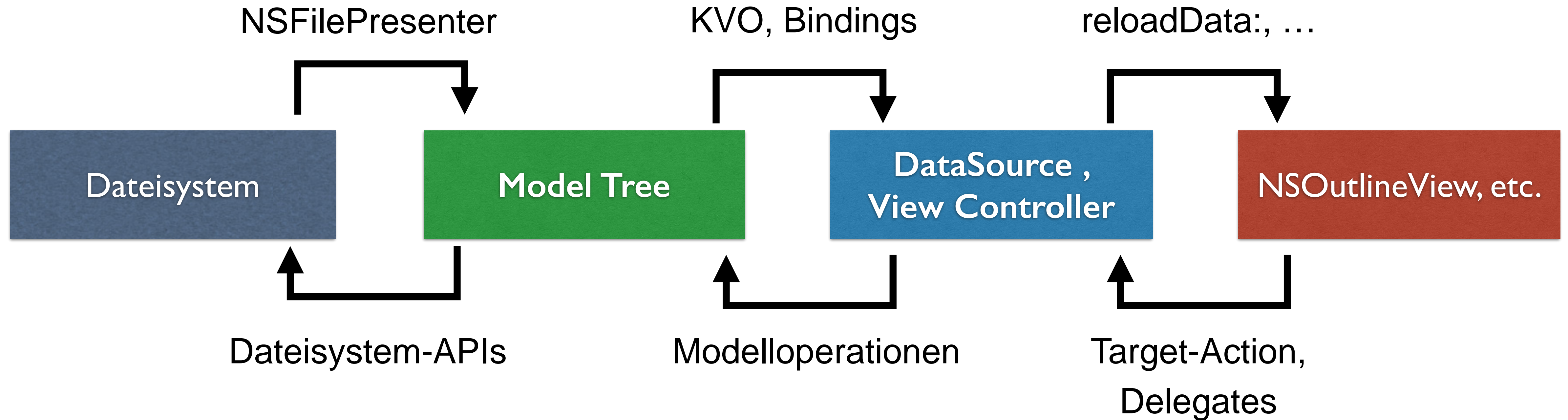


# Framework?

- Dokument-basierte Apps: NSDocument
- Shoeboxing:
  - Kein Äquivalent
  - Noch nicht mal NSDocument



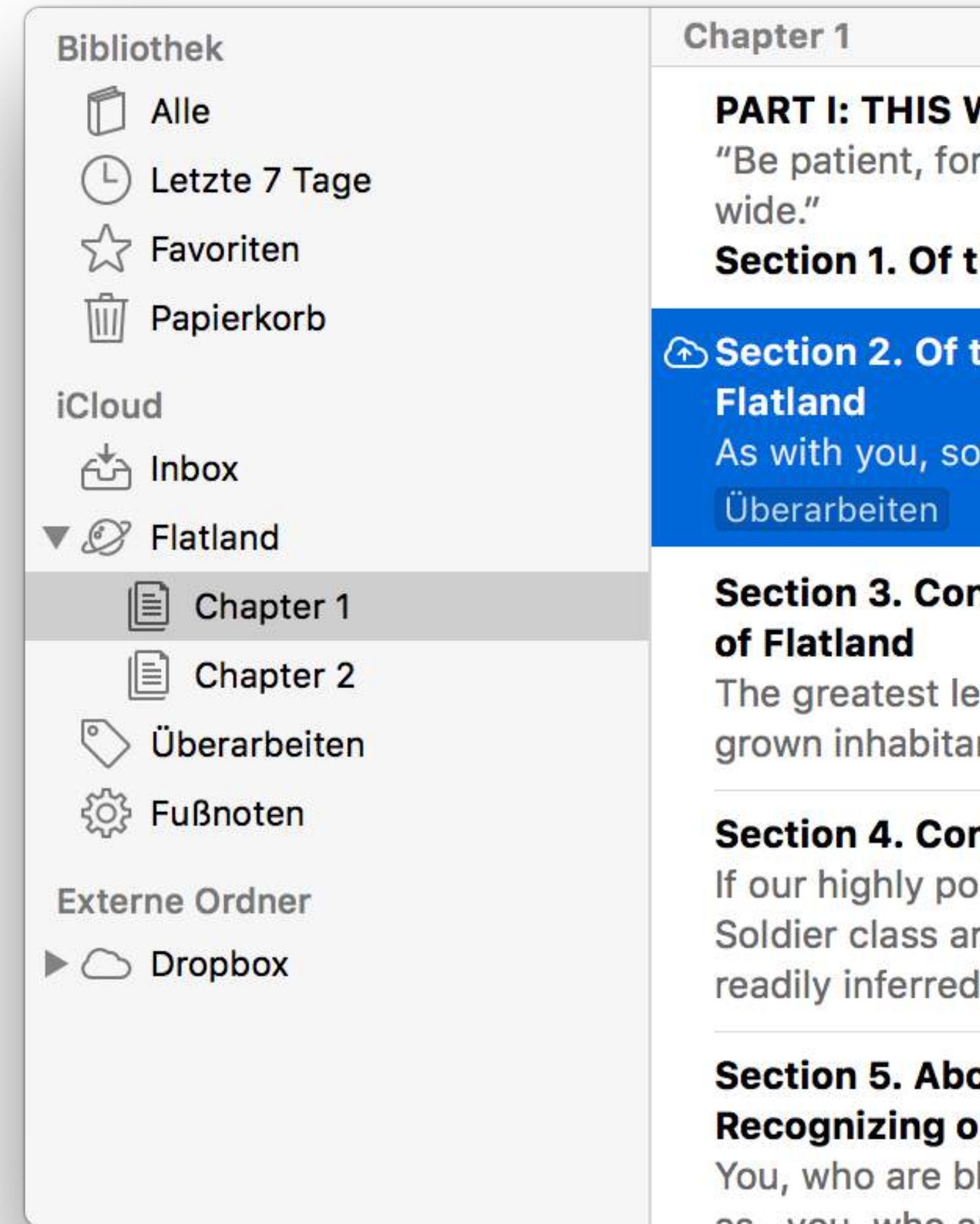
# I. Versuch: MVC





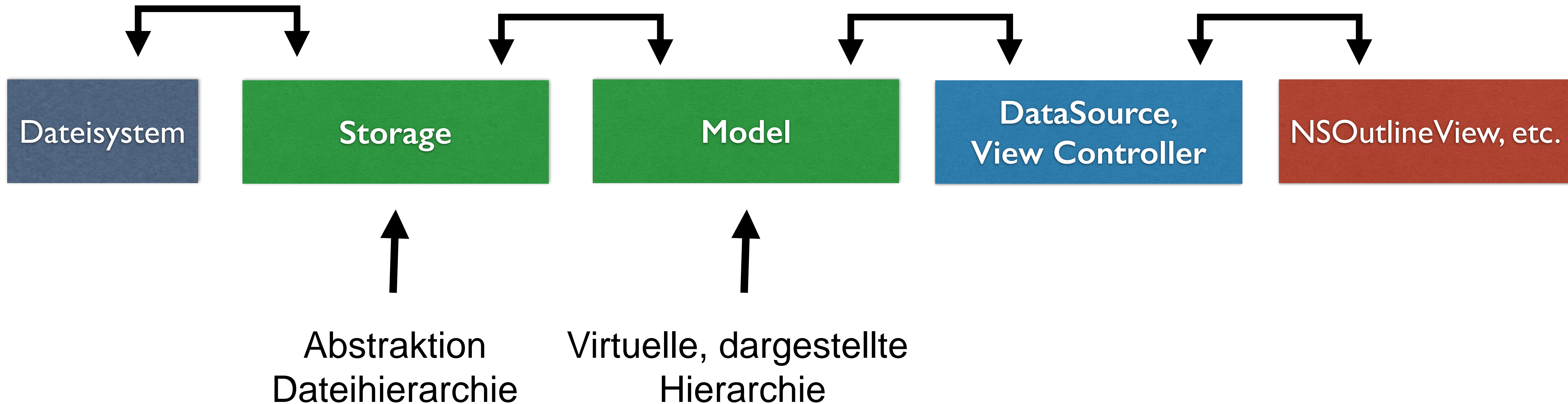
# Dateien != Darstellung

- Dargestelltes Datenmodell
  - 20 Virtuelle Ordner- / Dateitypen
  - ca. 40 unterschiedliche Operationen mit Validieren
- Datei-Hierarchie:
  - Mehrere Backends: Nativ, Markdown, Daedalus, ...
  - Dateisystem-Notifikationen, Locking, Indexing, ...



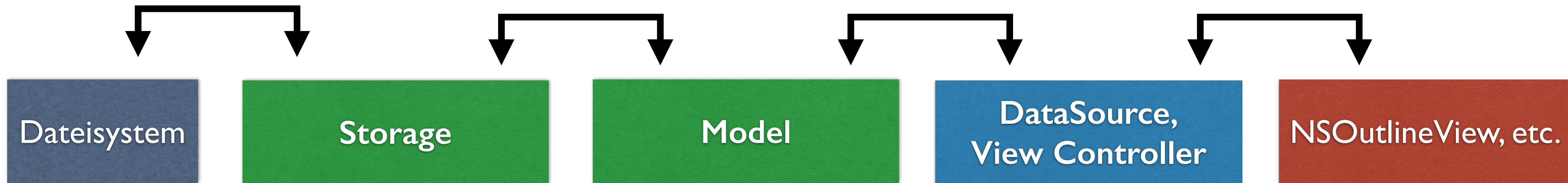


# 2. Versuch



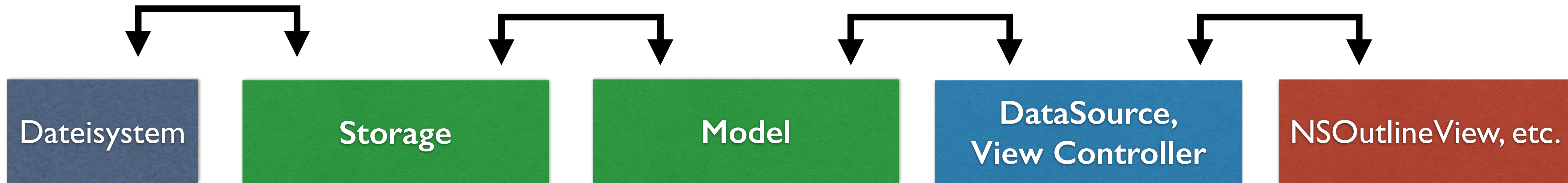


# 2. Versuch



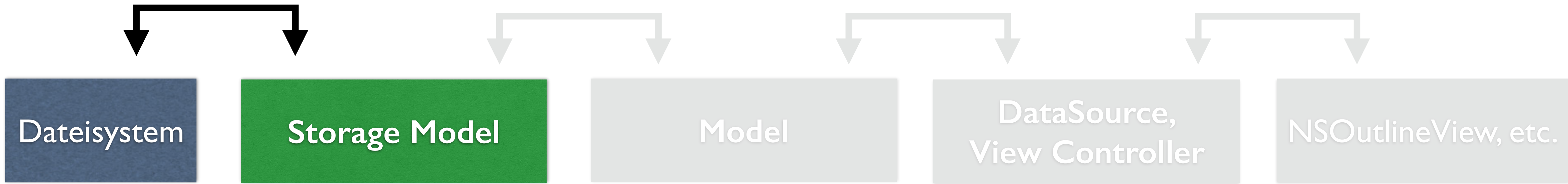
State → State → State

# 2. Versuch



Asynchron → Asynchron → Asynchron





- **Dateisystem:** Jederzeit Änderungen durch iCloud, andere Apps
- **Storage Model:**
  - Operationen auf veralteten Daten
  - Aktualisierung von ungeschriebenen Daten
- Locking zwischen Anwendungen?

# File Presentation

- **NSFileCoordinator:** Locks mit Aktualitätsgarantie

```
coordinateReadingItemAtURL: options: error: byAccessor:^(  
    /* Block mit geschütztem Zugriff */  
)
```

- **NSFilePresenter:** „Geöffnete Dateien”
  - Änderungsnachrichten: `presentedItemDidChange`, ...
  - `savePresentedItemChangesWithCompletionHandler`, ...



# NSFilePresenter: Nachteile

- Nicht verpflichtend (Nicht-NSDocument, Legacy, Cross-Plattform, ...)
- Kooperativ, aber schwer zu benutzen
- **Shoeboxing:** Anzahl NSFilePresenter begrenzt
  - Effektiv nur ein Presenter pro Dateibaum
  - Keine Aktualitätsgarantie

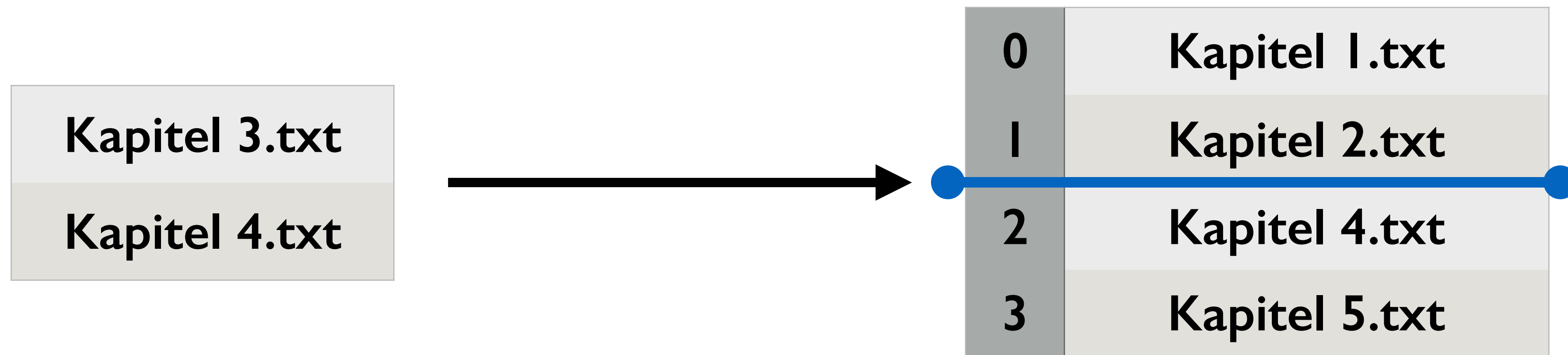
# Locks vermeiden

- Nicht-persistenten State vermeiden
  - Änderungen möglichst schnell persistieren
  - Speicherzustand immer aus dem Dateisystem herleiten
- Merge-Algorithmus zwischen Speicher und Dateisystem
- Algorithmen auf kurzzeitiges Locking anpassen



# Beispiel: Sortiertes Kopieren

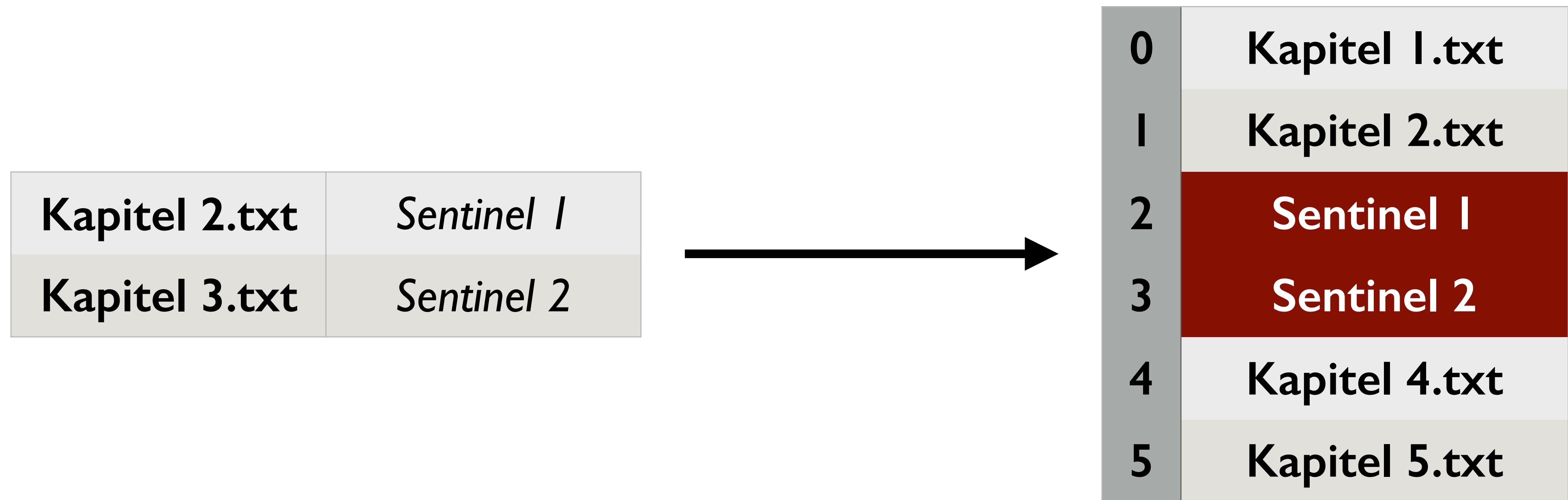
# Beispiel: Sortiertes Kopieren



- Parallele Operationen innerhalb der App
- Änderungen durch andere Apps, iCloud

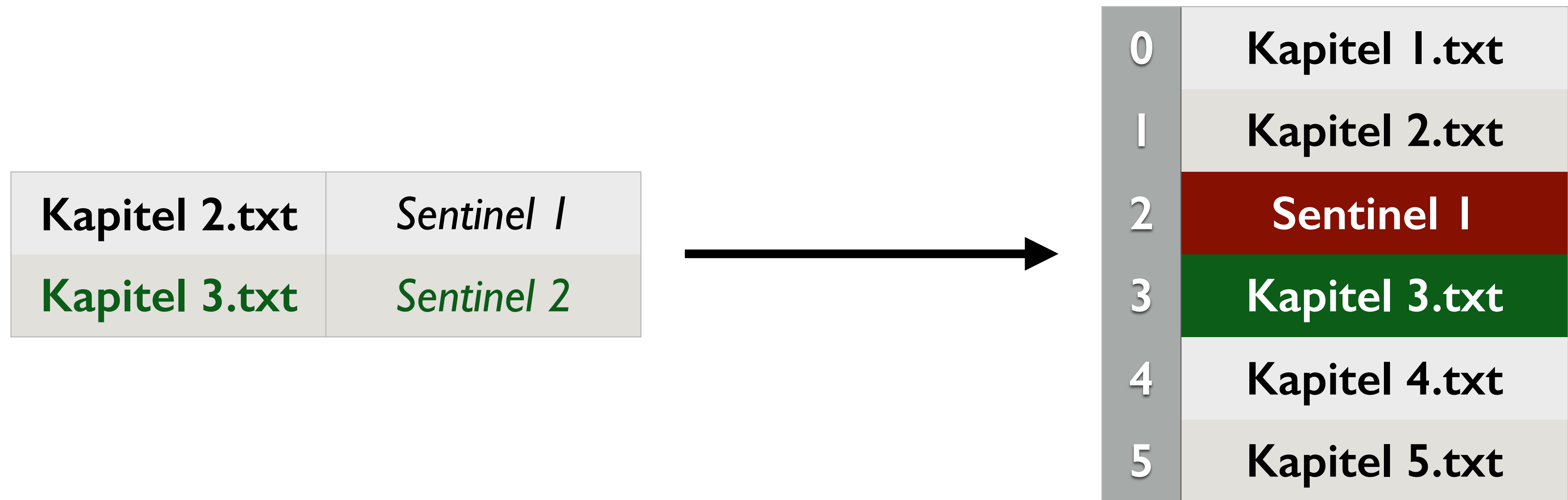


# Beispiel: Sortiertes Kopieren



**Lock: Sentinels einfügen**

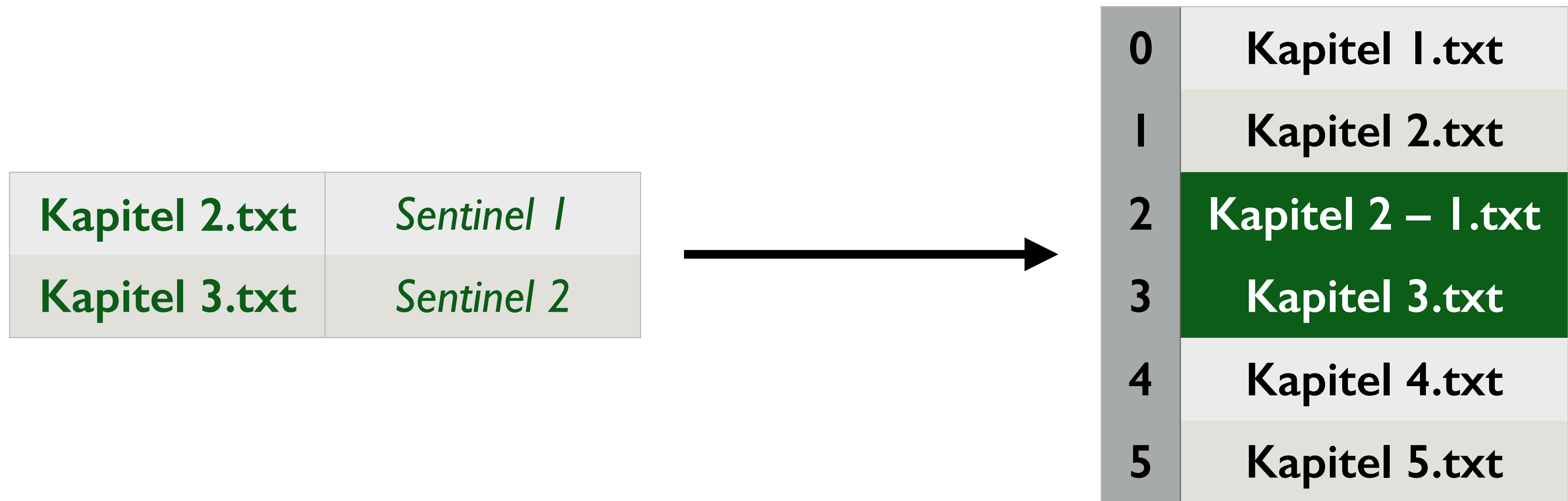
# Beispiel: Sortiertes Kopieren



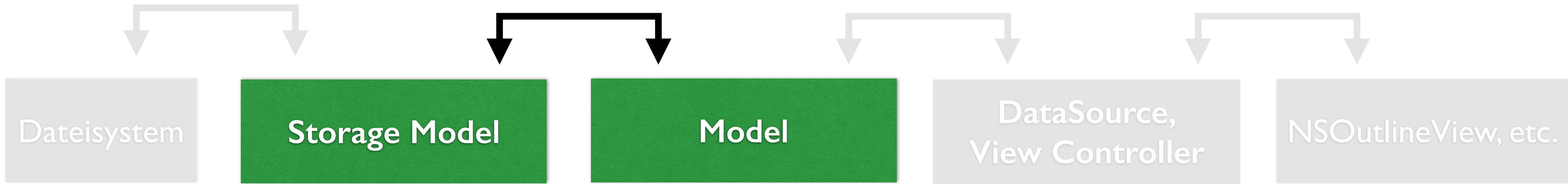
**Lock: Zielfdatei; Sentinel ersetzen**



# Beispiel: Sortiertes Kopieren



**Lock: Zielfdatei; Sentinel ersetzen**



- **Storage Model:** Aktualisierung im Hintergrund
  - NSFilePresenter-Notifications
  - Dateioperationen
- **Model Layer:** Aktualisierung auf Main-Threads
  - Bindings zu UI-Komponenten
  - KVO, Delegation, Threads und Locks: 🤯 🤯 🤯



# KVO + Locks

```
dispatch_sync(someQueue, ^{  
    self.displayName = someDisplayName;  
    ...  
});
```

observeValueForKeyPath:



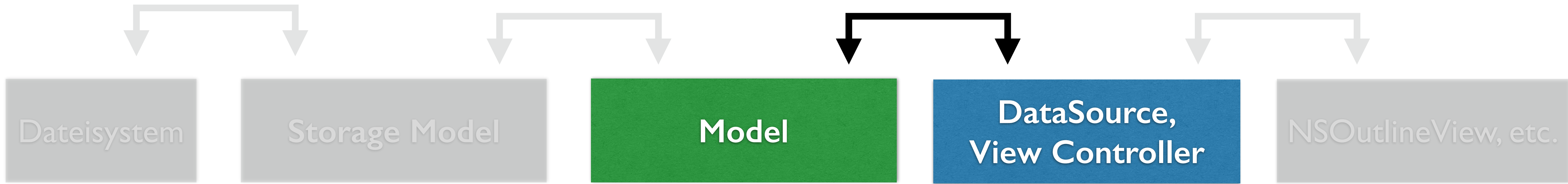
Deadlock

```
dispatch_sync(someQueue, ^{  
    ...  
});
```

# Asynchrone Observierung

- Storage Layer aktualisiert im Hintergrund
- Properties mit speziellem Kontext observiert
- Standard-Handler vollzieht Änderung auf Main Queue nach

```
- (void)observeValueForKeyPath:(NSString *)keyPath ofObject:(id)object  
...  
if (context == MirroredPropertyContext) {  
    dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{  
        id newValue = [object valueForKey: keyPath];  
        [self setValue:newValue forKey:keyPath];  
    });  
}
```

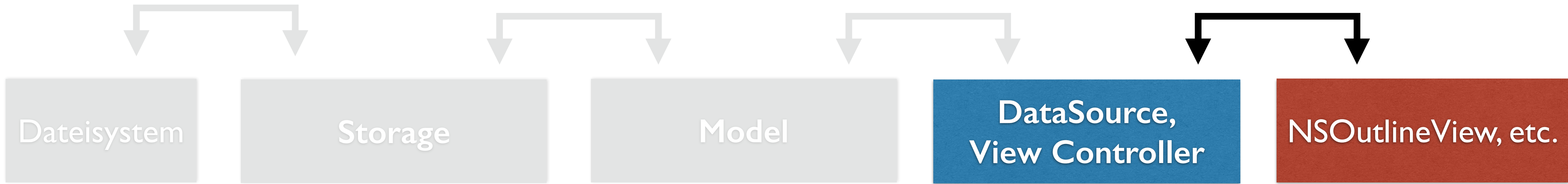


- **Modell:** Instanzen (Verschieben, Kopieren etc.)
- **UI:** Referenziert Modell-Objekte
  - Selektionen, Expansionen, Scroll-Positionen
  - State Restoration
  - Lazy-Loading



# Persistent Objects

- **Persistente Referenzen:** z.B. UUIDs oder Aliase
- **Data Source:** persistentSelectedNodes, persistentExpandedNodes
- **Modell-Update:**
  - Inhalt der Outline-View aktualisieren
  - Persistente Referenzen auflösen
  - Selektion, Expansion aktualisieren



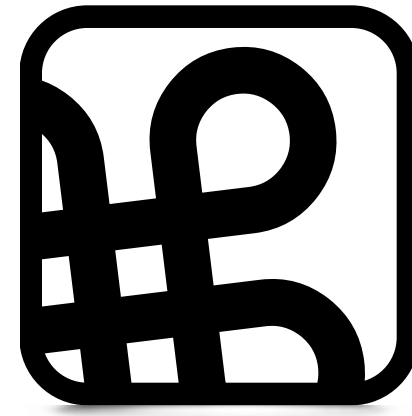
- Weitere Zwischenrepräsentation für Outline View
- 1:1 Abbildung des Modells
- Animationen vs. vollständiges Neuladen

# Zusammenfassung

- **Shoeboxing:** Dokumente anwendungsorientiert verwalten
- Keine Framework-Unterstützung
- Sorgfältige Modellierung erforderlich
- Asynchrone Programmierung: Grenzen von Cocoa
- **Blick über den Tellerrand:** Reactive Programming, ...



Fragen?



**Macoun**